

# nes模拟器

nes模拟器

支持少量游戏非原创，c4直接运行

游戏改名为nes.nes，放到内存卡根目录

主文件mynes.c

模拟器函数nes\_main.c

还要添加一个按键，设置→按键4→4

---

支持99%的模拟器

《a target="\_blank"

href="http://pan.baidu.com/share/link?shareid=1232412376&uk=891667443"》不要说我外链了

。。。《/a》

此模拟器基于InfoNes模拟器核心移植，本人实现了简单的文件浏览，，，使用时先在/sd\*下新建一个Mynes文件夹，将游戏放入即可，或将压缩包内的Mynes文件夹移动到/sd\*下，压缩包内带了几十个游戏

本模拟器实现了两百多哈mapper，，支持99.9%的nes游戏...

本模拟器由lotoohe及qq1358745329移植..

忘记说了，这次还支持虚拟sram镜像保存功能(不是时时记忆)，比如你玩了一款支持电池记忆的游戏，当你保存进度以后，弹出全键盘按r键就会把虚拟sram存档保存到内存卡的Mynes目录下，存档名规则文件名从左往右遇到符号.后的所有字符包括.去掉

说错了，应该是放到 /sd\*/mynes\_src/开始/ 这个目录，或者吧源码的字体途径改下

([http://www.mrpej.com/bbs/book\\_view.aspx?siteid=1000&classid=877&id=107850](http://www.mrpej.com/bbs/book_view.aspx?siteid=1000&classid=877&id=107850))